

Finde den Schoppenexpress!

 Carsharing-Auto (2x) Straßenbahn (2x)
 Bus (3x) Schoppenexpress (1x)
 Gelenkbus (3x) Treffer daneben

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												

Eigene Fahrzeuge

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												
12												

Gegnerische Fahrzeuge

Spielregeln: Spieler A und Spieler B sitzen sich gegenüber. Keiner darf Einblick in den Spielplan des anderen haben. Jeder platziert seine Fahrzeuge auf dem linken Spielfeld (2 Carsharing-Autos, 3 Busse, 3 Gelenkbusse, 2 Straßenbahnen, 1 Schoppenexpress - siehe oben) senkrecht oder waagrecht, so wie er mag. Es muss jedoch ein Kästchen Abstand zum nächsten Fahrzeug freigehalten werden. Jetzt versucht Spieler A die Fahrzeuge von Spieler B zu finden. Er nennt die Koordinaten wie C3 oder K9.

Hat Spieler B dort ein Fahrzeug platziert, antwortet er: „Treffer“. Spieler A markiert auf dem rechten Spielfeld die bei Spieler B getroffene Stelle mit x und Fehltreffer mit einem Kreis. Er darf so lange weiterfahren, wie er Fahrzeuge findet. Bei einem Fehltreffer ist Spielerwechsel. Ist ein Fahrzeug komplett gefunden, heißt es „Steig ein!“. Die Felder des Fahrzeugs sind durchzustreichen. Sieger ist, wer zuerst alle Fahrzeuge des anderen gefunden hat.